

Hervé Dang

Né le 25 mars 1987 à Nouméa Français1 che
33881

+33 9 72 21 81 52

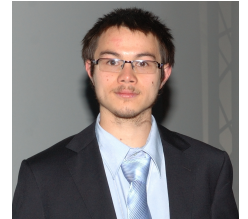
+33 6 15 20 35 70

dang.herve@gmail.com

dang.ovh



Bordez



PROFIL

Développeur logiciel en systèmes embarqués et informatique appliquée à l'avionique.

Formation d'ingénieur complétée par une maîtrise en génie informatique orientée vers les systèmes embarqués et l'aéronautique. Expérience solide en développement de systèmes embarqués et en intégration d'interfaces et instruments avioniques.

Plusieurs missions en tant que DevOps et administrateur systèmes, ainsi que des projets menés comme travailleur autonome.

Curieux, déterminé et doté d'un fort sens de l'initiative et de l'analyse, capable de s'adapter rapidement à de nouveaux environnements techniques et opérationnels.

Titulaire d'une licence de pilote privé française, d'une licence canadienne de pilote professionnel avion et hélicoptère, ainsi que d'une certification SATP pour opérations avancées et complexes.

COMPÉTENCES

Langages: C, C++, Python, Scheme, JAVA, Go, PHP, .Net

Administration systèmes : BASH, Ansible, Apache, Postfix, Dovecot, Bind, OpenVPN

Devops: Conteneurisation et orchestration (Docker/Kubernetes), Cloud computing(AWS, Azure...)

Outils / Méthodes: UML, Design Pattern, IA(Prolog,Algorithme Génétiques, Réseaux de neurones...), BDD(MariaDB, Oracle..)

Compétences additionnelles: Aeronautique, Embarqué, Sécurité

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Informatique

Développeur Logiciel DRIVERS Opal-rt

2023-2024

Participation au développement d'un simulateur temps réel basé sur une architecture PC/FPGA, fonctionnant sous Windows et Linux

Développement et maintenance de pilotes et interfaces de communication, notamment Modbus et CAN

Analyse des interfaces entre les différents composants logiciels et matériels du système

Participation à l'évolution et à l'amélioration des outils logiciels associés au simulateur

Développement et maintenance de composants logiciels en C/C++

Participation à l'amélioration de la documentation technique

Analyse et débogage de problèmes dans un environnement combinant logiciel, matériel, FPGA et communications réseau/bus

Travail dans un contexte de systèmes temps réel et d'interaction entre logiciels et matériel nécessitant rigueur, traçabilité et compréhension de l'architecture globale

C/C++, temps réel, Linux, Windows, FPGA, Modbus, CAN.

Devops Omnibotic

2020-2022

Participation à la conception et à l'administration de l'infrastructure DevOps nécessaire au développement de systèmes robotiques

Conception et maintenance de pipelines CI/CD basés sur Drone CI et Docker

Développement d'un système permettant aux développeurs de déployer à la demande des environnements de développement proches de la production

Développement d'outils et de scripts d'automatisation en Python et Bash

Gestion de systèmes Linux et de services interconnectés dans un environnement robotique

Analyse et résolution de problèmes liés aux environnements de développement, de déploiement et d'exécution

Terraform, Docker, Drone CI, AWS, Python, Bash, Linux.

Devops Novaquark

2019-2020

Participation à la conception et à la gestion de l'infrastructure cloud d'un jeu vidéo client/serveur reposant sur plusieurs technologies, notamment Go, Python et C++:

- Développement et maintenance des scripts d'automatisation et de déploiement avec Ansible

- Participation à la mise en place d'environnements de développement à la demande dans le cloud

- Automatisation du provisionnement d'infrastructures AWS EC2, VPS et RDS avec Terraform

- Développement d'outils et de scripts d'administration en Python

- Analyse des interactions entre les différents composants d'une architecture distribuée

- Collaboration avec les équipes de développement afin d'améliorer la fiabilité et la maîtrise des environnements de déploiement.

Ansible, Terraform, AWS, Linux, Python, C++, Go

Entrepreneur

Développeur logiciel / Ingénieur systèmes Travailleur Autonome 2009-2026
Réalisation de projets logiciels, embarqués et électroniques, avec une attention particulière portée à l'intégration matériel/logiciel, aux interfaces entre systèmes et à la fiabilité des solutions développées
Développement d'adaptations de jeux de société pour la plateforme Board Game Arena, notamment SHOKOBA et VIZIA
Participation à différents projets open-source, permettant d'analyser et d'intégrer du code et des composants logiciels existants
Conception et développement de prototypes électroniques et de systèmes embarqués et interconnectés à base de microcontrôleurs et d'ordinateurs monocartes
Développement de logiciels et firmware en C/C++ et Python
Développement de solutions sous Linux embarqué, Raspberry Pi et Arduino
Développement d'applications et d'interfaces Web en PHP, JavaScript et HTML
Intégration de matériel, logiciels et systèmes pour réaliser des prototypes fonctionnels
Analyse des architectures matérielles et logicielles ainsi que des interfaces de communication entre composants
Mise en œuvre et expérimentation de communications réseau et bus de communication
Rédaction de documentation technique et analyse de problèmes lors des phases d'intégration et de débogage
C/C++, Python, Linux embarqué, Raspberry Pi, Arduino, Android, réseaux, PHP, JavaScript, HTML

Administrateur système Travailleur Autonome 2009-2026
Conception, déploiement et administration d'une infrastructure informatique multi-systèmes composée d'une dizaine de postes et de plusieurs services réseau
Déploiement et administration de services Linux : DNS, Web, messagerie, VPN et bases de données
Configuration et maintenance de services exposés sur Internet
Mise en place de VPN et de mécanismes de contrôle d'accès pour sécuriser les communications
Surveillance des services et analyse des incidents afin d'assurer leur disponibilité
Automatisation des tâches d'administration à l'aide de Ansible, Bash et Python
Gestion de serveurs physiques, virtuels et d'environnements infonuagiques
Analyse des interactions entre services, réseaux et systèmes afin de diagnostiquer les problèmes
Maintien et évolution d'une infrastructure composée de systèmes interconnectés
Mise en place de solutions de sauvegarde, de supervision et d'automatisation
Linux, Ansible, Bash, Python, Apache, Postfix, BIND, OpenVPN, Docker, réseaux, Cloud

Développement de produit Travailleur Autonome 2018-2026
Développement d'un projet de système d'éclairage intelligent pour vélo, de la conception initiale jusqu'au développement du prototype
Rédaction du plan d'affaires et définition du produit
Recherche de financement et préparation d'une campagne de sociofinancement
Recherche et sélection de partenaires pour la conception électronique et industrielle
Développement du firmware embarqué
Coordination des aspects techniques avec différents fournisseurs et partenaires
Expérimentation, prototypage et validation des différentes solutions techniques
Analyse des contraintes matérielles et logicielles du système
Définition de l'architecture technique du produit
Intégration de composants électroniques et logiciels
développement produit, firmware embarqué, électronique, prototypage, entrepreneuriat, gestion de projet.

Aéronautique

Associé Technique Simulation de Véhicule Consultant chez CAE à Montréal 2016-2017
Participation au développement de simulateurs de vol pour différents programmes aéronautiques, notamment C Series et Embraer 145
Développement de systèmes logiciels destinés à la simulation de systèmes aéronautiques
Développement de systèmes de contrôle du trafic aérien (ATC), TCAS, EGPWS/TAWS et radar météorologique.
Participation à la conception de différents types de dispositifs de simulation : simulateurs de vol, dispositifs d'entraînement au vol et dispositifs intégrés d'entraînement aux procédures.
Intégration et validation de systèmes dans un environnement temps réel
C++, temps réel, simulation, avionique, ATC, TCAS, TAWS, WXR.

Ingénieur Logiciel CEL Aerospace à Longueuil Développement et maintenance d'un banc d'essai destiné aux moteurs d'aéronefs Intégration de nouveaux moteurs à la solution existante Développement et amélioration de pilotes logiciels Élaboration et exécution de plans de test Rédaction de documentation et de rapports de test Développement dans un environnement embarqué temps réel C, VB.NET, QNX.	2015-2016
Programmeur C++ Consultant chez CMC Electronics/Esterline à Montréal Participation au développement de systèmes de vision synthétique destinés à l'avionique Analyse et rédaction de spécifications système Développement de fonctionnalités en C++ Conception et exécution de tests unitaires LLT et HLT Travail dans un environnement de développement conforme aux exigences de certification aéronautique PFD, SVS, DO-178B niveau B/C, C++.	2014
Développeur logiciel Thales Canada division Aéronautique Participation au développement de logiciels pour des ordinateurs de bord destinés à des applications aéronautiques Analyse, rédaction et revue de documents de conception et de spécifications Conception et développement de composants logiciels à partir de spécifications détaillées Développement dans un environnement soumis aux exigences de certification DO-178B Élaboration et exécution de tests unitaires LLT et HLT Collaboration avec les équipes de développement et de vérification SCADE, TCL, DO-178B niveau A/D, systèmes embarqués, avionique	2012-2014

DIPLÔMES

Maîtrise en génie informatique École Polytechnique de Montréal

2011-2012

Principaux cours suivis:

Systèmes embarqués

Réseautique

Programmation

Diplôme d'ingénieur en génie informatique EISTI

2004-2010

Principaux cours suivis:

Conception logiciel

Ingénierie des systèmes d'information

Réalisation de projets

COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

Français: langue maternelle

Japonais: niveau lycée

Anglais: courant

Espagnol: notions

CENTRE D'INTÉRÊTS

Équitation

Jeux de sociétés

Parachutisme

Aéronautique: pilote (avion et Hélicoptère), Drone

Voyages

Plongée sous-marine